

Liebe Künstler*innen,

die Kulturinitiative Schwerte KIS möchte Euch in diesem Jahr einen Kunstmarkt anbieten, bei dem Künstler*innen aus Schwerte und der Region ihre Werke zeigen und verkaufen können. Wir organisieren den Markt in Anlehnung an die frühere Schwerter Kunstmeile, die viele Jahre lang von der 2023 verstorbenen Erika Neviandt-Neumann organisiert und geleitet wurde.

Unter dem Namen: **bunt und draußen - Kunstmeile am Wuckenhof** verbleibt der Markt in der schönen Schwerter Altstadt, zieht allerdings etwas weiter hoch rund um das historische Fachwerkhaus des Wuckenhofs.



Termin ist der Sonntag, 09. Juni 2024, 10-17 Uhr, Aufbau von 08. bis 09.30 Uhr (die Einteilung in Gruppen erfolgt nach Eingang der Anmeldungen).

Tische, Stühle und Pavillons bringt Ihr bitte selbst mit.

Außerdem dürfen Staffeleien und Postkartenständer aufgestellt werden.

Zur Finanzierung werden 10 € pro laufendem Frontmeter berechnet.

Vorgesehen sind auch eine musikalische Eröffnung und ein Stand, der für das leibliche Wohl sorgt.

Für die **Teilnahme** meldet Euch gerne mit beigefügtem Formular an,
+ 2-3 Fotos Eurer Arbeiten **bis zum 01. April 2024** per mail
an **info@kulturinitiative-schwerte.de**.

Bewerbt Euch bitte nur mit eigenen Arbeiten, kein Weiterverkauf kommerzieller Ware!

Bis zum 15. April werdet Ihr benachrichtigt, ob Eure Anmeldung erfolgreich war.
Dabei erhaltet Ihr auch weitere Informationen zum Aufbau, Parken etc.

Überweist dann bitte **bis zum 30. April** Euren Beitrag auf das Konto von **für schwerte ev**, Kontonummer **DE42 4405 0199 0841 0061 51** mit dem Verwendungszweck **KIS - bunt und draußen** und **Eurem Namen**.

Wir hoffen auf gutes Wetter und Sonnenschein, können aber für nichts garantieren, nichts erstatten und auch keine Haftung bei Schaden oder Verlust übernehmen.

Wir freuen uns auf eine bunte und erfolgreiche Kunstmeile am historischen Wuckenhof - zumal am Tag der Europa-Wahl mit dem Wahl-Lokal direkt am Platz!

Es grüßt herzlich

das KIS-Team Martina Horstendahl und Eva Hammoudo